

Aos Associados da Associação de Cronistas Esportivos do Rio de Janeiro:

Regulamento do 6º campeonato de futebol de sete dos profissionais de imprensa esportiva do Estado do Rio de Janeiro, denominado **COPA ACERJ 2014**.

## **I – Do Objetivo.**

**Art. 1º.** Realizar um campeonato de futebol de sete entre os profissionais de imprensa do Rio de Janeiro, com o objetivo de fortalecer o relacionamento entre os envolvidos. Além disso, busca-se proporcionar aos participantes: melhoria na qualidade de vida, exercício de trabalho em equipe e integração entre os profissionais.

## **II – Dos Participantes.**

**Art. 2º.** Têm direito a participar da **COPA ACERJ 2014** as empresas jornalísticas que possuam: **(a)** em seu organograma um departamento de esportes; **(b)** que contem, no mínimo, com 9 (nove) associados da **Acerj**, portadores da carteira de 2014, do sexo masculino, não portadores de necessidades especiais e com idade mínima de 18 (Dezoito) anos.

**Parágrafo Único.** Além das empresas jornalísticas, terá direito a participar da competição um time composto exclusivamente por assessores de imprensa, desde que vinculados a alguma entidade esportiva ou empresa do ramo de assessoria devidamente cadastrada e reconhecida pela **Acerj**.

**Art. 3º.** A inscrição das equipes deverá ter sido feita entre os dias 18 e 29 de agosto de 2014, admitindo-se eventuais prorrogações, através do endereço eletrônico [copa.acerj@acerj.com.br](mailto:copa.acerj@acerj.com.br), bem como deverá ser paga taxa de inscrição, no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais) por equipe, até o dia do sorteio dos grupos.

## **III – Da Formação das Equipes.**

**Art. 4º.** Cada equipe deverá ter o número mínimo de 14 (quatorze) e o máximo de 16 (dezesseis) jogadores, sendo obrigatório que 2 (dois) jogadores tenham nascido até 22/09/1974, para que tenham 40 (quarenta) anos completos, ou mais, no início da competição – os **“40+”**.

I – Cada equipe tem direito a incluir 3 (três) jogadores que não sejam funcionários da empresa representada – os **“convidados”**, salvo exceção feita à equipe das Assessorias que, por sua característica singular, terá direito a inclusão de 1 (um) **convidado**.

**Parágrafo Único.** Os **convidados** deverão ser portadores da carteira da **Acerj 2014** e cumprir os requisitos do Art. 2º.

II – Os **40+ não interferem na conta de convidados**, devendo tão somente ser portadores da carteira da **Acerj 2014** e cumprirem os requisitos do art. 2º, não necessitando serem funcionários da equipe representada.

III – A equipe que não tiver um jogador **40+** em campo, terá que pagar uma punição de atuar com 1 (um) jogador a menos durante os 10 (dez) primeiros minutos de cada tempo, controlados por um componente da organização.

IV – Cada equipe só poderá inscrever 1 (um) jogador que seja ou tenha sido profissional de futebol de qualquer modalidade (campo, praia, futsal ou society).

**Art. 5º.** Os veículos que possuam razões sociais distintas, porém pertençam ao mesmo grupo de comunicação, cuja identificação seja de domínio público, e façam parte do mesmo segmento de mídia, têm o direito de desenvolver um processo de fusão de suas equipes, tornando-se assim um só time.

**Parágrafo Único.** É facultado a todas as empresas o direito de montar duas ou mais equipes distintas, desde que com nomes diferentes, para que não haja desprestígio da marca ou seja aberto um precedente que ponha em dúvida a lisura da competição, haja visto que a organização não pode correr riscos no sorteio dos grupos.

#### **IV – Da Modalidade.**

**Art. 6º.** As regras serão as oficiais da Federação de Futebol Society, cujas ressalvas serão devidamente explicadas pela arbitragem antes dos primeiros jogos de cada equipe.

#### **V – Da Regularidade das Equipes.**

**Art. 7º.** As relações completas dos jogadores inscritos foram enviadas para o endereço eletrônico [copa.acerj@acerj.com.br](mailto:copa.acerj@acerj.com.br), e devidamente checadas pela equipe de funcionários da **Acerj**.

**Parágrafo Único.** Eventuais pendências na condição de jogo dos jogadores serão resolvidas diretamente entre a Comissão Organizadora e o representante legal de cada equipe.

**Art. 8º.** A relação de inscritos poderá ser alterada mediante a apresentação de justificativa por motivos médicos em até 48 (quarenta e oito) horas antes do primeiro jogo da respectiva equipe.

**Parágrafo Único.** Não serão aceitas alterações depois de realizado o primeiro jogo de cada equipe.

**Art. 9º.** Se o jogador se desligar da empresa ou trocar de empresa depois da inscrição, o mesmo poderá continuar participando da competição, mas somente pela sua equipe de origem.

**Art. 10º.** Os jogadores deverão apresentar antes de sua primeira partida por sua equipe a carteira original da **Acerj** 2014, sem a qual não poderá atuar.

I – A não apresentação implicará no impedimento da atuação do jogador naquela partida.

II – Caso um jogador se apresente com a carteira **Acerj** 2014 de um outro associado com fins de liberação para atuar numa determinada partida, o mesmo será excluído da competição e sua equipe perderá os pontos daquela partida pelo dobro do placar estabelecido para casos de WO para fins de pontuação e estatísticas.

III – Não será necessário para um jogador que já tenha apresentado a carteira **Acerj** 2014 em sua primeira partida que repita a apresentação nas partidas subsequentes,

sendo que, caracterizada eventual falsidade ideológica, a equipe será imediatamente excluída da competição.

**Art. 11.** A cada partida deverão comparecer, no mínimo, 5 (cinco) jogadores por equipe para que haja condições de jogo. Caso contrário, a equipe sem a composição mínima perderá por WO e será eliminada da competição, mesmo tendo jogos a cumprir. Neste caso, todas as equipes do grupo serão declaradas vencedoras do jogo contra o time eliminado pelo placar de 2 a 0, que substituirá, inclusive, os resultados dos jogos já cumpridos contra a equipe eliminada. Os gols marcados contra a equipe eliminada, para efeito de artilharia, também serão anulados.

**Parágrafo Único.** Haverá tolerância legal de 15 (quinze) minutos de atraso em relação ao horário do jogo, sendo faculdade do representante da equipe adversária aceitar eventual prorrogação proposta pela organização ou pela equipe sem a composição mínima.

#### **VI – Das impugnações.**

**Art. 12.** Os responsáveis que porventura tiverem alguma dúvida quanto à condição de jogo de algum jogador deverão encaminhar uma requisição por escrito à Comissão Organizadora da **COPA ACERJ 2014**, explicando o motivo pelo qual o fazem.

#### **VII – Dos Uniformes.**

**Art. 13.** Cada equipe deverá providenciar o uniforme de seus jogadores (camisa, calção, meião, caneleira e chuteira para society) sem restrição a marcas, modelos e patrocínios, não sendo permitida menção a clube de futebol profissional ou propaganda política.

**Parágrafo Único.** A equipe que não tenha uniforme deverá comparecer aos jogos obrigatoriamente com camisas brancas de manga e calções e meíões de uma mesma cor, para que se utilize de coletes que serão fornecidos pela **Acerj**

#### **VIII – Do Congresso Técnico.**

**Art. 14.** Será realizado em dia e local a ser anunciado no site da **Acerj**, podendo, também ser anunciado em demais perfis da **Acerj** em redes sociais.

I – O não comparecimento do representante no Congresso Técnico implica na perda do direito opinativo e na concordância com tudo que for decidido pelos demais representantes.

II – Só tem direito a se manifestar um representante por equipe.

III – No Congresso Técnico será promovido o sorteio dos grupos da fase classificatória e apresentada a fórmula de disputa.

#### **IX – Das Penalidades.**

**Art. 15.** Existem punições específicas durante o jogo para cada tipo de cartão, a saber:

I - Cartão Amarelo – jogador fica 2 (Dois) minutos fora e pode retornar.

II - Cartão Vermelho – jogador é excluído da partida e sua equipe fica com um a menos por 2'.

**Art. 16.** O jogador que receber um cartão vermelho será automaticamente suspenso da partida subsequente.

I - O jogador que receber 3 (três) cartões amarelos será suspenso automaticamente na partida subsequente ao último cartão.

II - Se houver alguma manifestação ostensiva por um jogador de uma equipe não envolvida no jogo em voga, estando o mesmo ocupando momentaneamente a posição de torcedor, estará ele sujeito à punição deste artigo, se identificado e mediante o relato do árbitro ao representante da Comissão Organizadora.

III - Ao término da fase classificatória, os cartões amarelos e vermelhos serão zerados, mantidas eventuais suspensões automáticas a serem cumpridas no primeiro jogo da próxima fase.

IV - Se uma equipe ficar restrita a 4 (quatro) jogadores em campo, imediatamente a partida será encerrada e o adversário será declarado vencedor por 2x0, ou, caso a diferença de gols seja maior, será mantido o placar vigente.

**Art. 17.** Toda a equipe deverá ser obrigatoriamente dirigida por um representante legal, devidamente credenciado pela respectiva empresa e identificado pela arbitragem, podendo ou não ser um jogador da própria equipe.

**Parágrafo Único.** É proibida a atuação de um jogador de uma determinada equipe como representante de outra.

## **X – Do Calendário.**

**Art. 18.** A **COPA ACERJ 2014** será disputada em campos do Aterro do Flamengo, na cidade do Rio de Janeiro, entre os dias \_\_\_\_\_

**Art. 19.** Os jogos acontecerão às segundas e terças, sempre entre as 23h00 e 01h00, dependendo da disponibilidade de cada equipe, segundo a tabela que será ajustada no Congresso Técnico.

I - Uma vez marcado um jogo, o mesmo só poderá ter alterações de data e horário mediante comum acordo entre as equipes envolvidas.

II - O adiamento de um ou mais jogos por motivos de força maior (condições climáticas, caos na cidade, péssima condição da praça de jogo, etc) e casos fortuitos (fato jornalístico relevante que resulte em trabalho extraordinário dos jogadores, por exemplo) implicará na remarcação do(s) mesmo(s) para datas alternativas, sendo obrigatória a participação das equipes envolvidas.

## **XI – Dos Critérios De Pontuação E Desempate.**

**Art. 20.** A pontuação da fase classificatória terá configuração tradicional, com a vitória valendo 3 (três) pontos, o empate valendo 1 (um) ponto e a derrota valendo 0 (zero) ponto.

**Art. 21.** Os critérios de desempate para efeitos de classificação serão os seguintes, nesta ordem: maior número de vitórias, maior saldo de gols, maior número de gols marcados, confronto direto e sorteio.

## **XII – Da Arbitragem.**

**Art. 22.** Em cada partida haverá 3 (três) oficiais de arbitragem, sendo um árbitro principal, um assistente e um mesário, responsável pelo controle da súmula e do tempo de jogo

### **XIII – Do Tempo De Jogo e do Número de Jogadores em Campo.**

**Art. 23.** Excepcionalmente, em virtude das dimensões dos campos do Aterro do Flamengo, as equipes jogarão a **COPA ACERJ 2014** com 7 (sete) jogadores de linha mais o goleiro.

**Art. 24.** As partidas terão duração de 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos (exceto durante o tempo técnico), com 5 (cinco) minutos de intervalo.

**Parágrafo Único.** As equipes deverão chegar ao local do jogo com 30 (trinta) minutos de antecedência.

I - O mesário será o responsável pelo controle oficial e deverá informar, sempre que solicitado, o andamento do mesmo aos representantes e jogadores das equipes em campo.

II - Caberá ao árbitro principal determinar a paralisação do tempo de jogo por questões técnicas, disciplinares ou de interferência externa.

III - Cada equipe terá direito a 1 (um) pedido de tempo técnico por tempo de jogo, com duração de 1 (um) minuto, durante o qual o cronômetro será parado, sendo que apenas o representante e o capitão, nesta ordem hierárquica, poderão fazê-lo, diretamente ao árbitro principal.

IV - Todas as comunicações entre os oficiais de arbitragem serão feitas por silvos provenientes de apitos, que se diferenciem sonoramente entre árbitro e anotador, a fim de não suscitar dúvidas sobre sua origem aos jogadores, representantes e público em geral.

### **XIV – Da Disciplina.**

**Art. 25.** Serão aplicadas pela Comissão Organizadora penas classificadas em: **(a)** advertência, **(b)** suspensão e **(c)** eliminação, além de outras, aos jogadores pertencentes às equipes inscritas, que incorrerem nas seguintes infrações: **(1)** prejudicar o bom andamento da competição; **(2)** promover desordem antes, durante e depois dos jogos; **(3)** incentivar os jogadores ao desrespeito às autoridades e aos adversários; **(4)** estimular os jogadores à prática da violência; **(5)** proferir palavras ou fazer gestos ofensivos à moral; **(6)** atirar objetos dentro dos locais de jogos; **(7)** invadir os locais dos jogos; **(8)** faltar com o respeito às autoridades ou coordenadores da competição; depredar as instalações do local dos jogos.

A decisão da Comissão Organizadora sobre os casos acima é definitiva e não permite recursos.

I - Se algum membro da Comissão Organizadora estiver direta ou indiretamente envolvido em algum caso notório de indisciplina, o mesmo será impedido de opinar sobre o assunto.

II - No caso de algum jogador se envolver em casos de agressão dentro ou fora de campo, o mesmo será sumariamente eliminado da competição, sendo que se a briga for generalizada com vários integrantes envolvidos, e equipe será eliminada da competição.

**Art. 26.** O jogador ou representante de equipe que vier a agredir o árbitro será eliminado definitivamente da competição, punição extensiva ao campeonato subsequente a ser promovido pela **Acerj**, previsto para o ano de 2015.

#### **XV – Da Premiação.**

**Art. 27.** Após a partida final, haverá a entrega de troféus e medalhas ao time campeão, ao vice-campeão e ao 3º colocado, além de premiações individuais para melhor jogador, artilheiro e melhor goleiro, escolhidos pela Comissão Organizadora.

I - Em caso de empate nas premiações individuais, os prêmios serão divididos.

II - Após a partida final, será divulgada a Seleção da **COPA ACERJ 2014**, que poderá representar a **Acerj** em eventuais amistosos.

#### **XVI – Das Considerações Finais.**

**Art. 28.** Os casos omissos ou interpretáveis deste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora da **COPA ACERJ 2014**.

**Art. 29.** Compõem a Comissão Organizadora da **COPA ACERJ 2014** os associados que abaixo assinam:

Rio de Janeiro, 05 de setembro de 2014.

**ERALDO LEITE**  
**Presidente da Acerj.**